

Hochschule Worms
Fachbereich Informatik
Studiengang Angewandte Informatik - dual (M.Sc)

Projektbericht
Deep Dive

Entwicklung einer Lösung zur Berechtigungsverwaltung von Secrets zwischen Entwicklerinnen und Entwicklern

In der Arbeitsumgebung des Partnerunternehmens
Medienagenten oHG

Version 1.0

Vorgelegt von

Leon Etienne, 676838
inf4437@hs-worms.de
Im Wintersemester 2024/25

bei Professor Dr. Heinemann
heinemann@hs-worms.de

Selbstständigkeitserklärung

Hiermit erkläre ich, dass ich die vorliegende Arbeit selbstständig und ohne Benutzung anderer als der angegebenen Hilfsmittel angefertigt habe. Alle Stellen, die wörtlich oder sinngemäß aus veröffentlichten und nicht veröffentlichten Schriften entnommen wurden, sind als solche kenntlich gemacht. Die Arbeit ist noch nicht in gleicher oder ähnlicher Form oder auszugsweise im Rahmen einer anderen Prüfung vorgelegt worden.

Ludwigshafen am Rhein, 21. Februar 2025

Leon Etienne _____

Inhaltsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis	I
Tabellenverzeichnis	II
Abkürzungsverzeichnis	III
Glossar	IV
1 Einleitung	1
1.1 Problemstellung	1
1.2 Zielsetzung	1
1.3 Methodische Vorgehensweise	1
2 Grundlagen	2
3 Anforderungen	3
3.1 Methodik und Planung	3
3.2 Ergebnisse	3
4 Marktanalyse	4
5 Evaluation	5
5.1 Einschätzung zur Integrationsflexibilität	5
5.2 Auswertung des Integrationsaufwandes	5
5.3 Zusammenfassung	5
6 Fazit	6
6.1 Ausblick	6
6.2 Offene Fragen	6
6.3 Aussprechen der Handlungsempfehlung	6
Literaturverzeichnis	7

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

Abkürzungsverzeichnis

1P 1Password

Glossar

TYPO3 CMS

“TYPO3 — the Professional, Flexible Content Management System” [TYPO3 Association, 2024]

1 Einleitung

1.1 Problemstellung

In der Arbeitsumgebung des Partnerunternehmens besteht zum Zeitpunkt der Themenfindung der hier beleuchteten Arbeit kein Management für Secrets und Logindaten zwischen Entwicklern. Logindaten zu den Projekten des Unternehmens liegen schlicht in einem 1Password (1P)-Vault. 1P ist der vom Unternehmen verwendete Passwortmanager. Auf diesen Vault haben sämtliche interne Entwickler Zugriff, jedoch keine externen Entwickler. Das ist so, weil anderenfalls dem externen Entwickler Lesezugriff auf sämtliche Einträge dieses Vaults gegeben werden müssten. 1P unterstützt keine Freigaben einzelner Einträge an andere Nutzer, ohne diese Einträge in einen eigenen Vault zu kopieren. Würden diese manuell in einen eigenen Vault kopiert werden, müssten diese Einträge fortan redundant gepflegt werden. Das ist eine Fehlerquelle, die zu asynchronen Einträgen führt. Außerdem ist das ein großer Arbeitsaufwand. All das gestaltet das Einbinden von externen Entwicklern, wie z.B. Freelancern, schwer.

Ein weiteres Problem ist, dass Secrets in Konfigurationsdateien, die firmeninternen Ansible-Skripten beilegen, unverschlüsselt einsichtig sind. Das macht es zu einem großen Sicherheitsrisiko und somit inakzeptabel externen Entwicklern Zugriff auf dieses Ansible-Repository zu gewähren. Dieses Ansible-Repository ist jedoch zwingend erforderlich, um eine Entwicklungs Umgebung für Firmenprojekte auf dem lokalen Rechner zu erschaffen. Auch hier sind Lösungen für externe Entwickler zumeist unschöne Workarounds.

1.2 Zielsetzung

1.3 Methodische Vorgehensweise

2 Grundlagen

3 Anforderungen

3.1 Methodik und Planung

3.2 Ergebnisse

4 Marktanalyse

5 Evaluation

5.1 Einschätzung zur Integrationsflexibilität

5.2 Auswertung des Integrationsaufwandes

5.3 Zusammenfassung

6 Fazit

6.1 Ausblick

6.2 Offene Fragen

6.3 Aussprechen der Handlungsempfehlung

Literaturverzeichnis

- [Google Inc., 2023] Google Inc. (2023). Legal frameworks for data transfers . <https://policies.google.com/privacy/frameworks>. Zugriff: Mai 2024.
- [Maral et al., 1991] Maral, G., de Ridder, J.-J., Evans, B. G., und Richharia, M. (1991). Low earth orbit satellite systems for communications. *International Journal of Satellite Communications*, 9(4):209–225.
- [TYPO3 Association, 2024] TYPO3 Association (2024). TYPO3 — the Professional, Flexible Content Management System . <https://typo3.org/>. Zugriff: Mai 2024.

Anhang